

## Лекція №6.

### Динаміка обертального руху

Розглянемо рух матеріальної точки по колу і на цьому прикладі введемо нові величини, які необхідні при описі обертального руху твердого тіла.

Нехай матеріальна точка масою  $m$  починає рух по колу радіусом  $R$  під дією сили  $F$ , яка завжди спрямована по дотичній до цього кола. Тоді, по теоремі про кінетичної енергії, робота цієї сили дорівнює кінетичній енергії, яку набуває матеріальна точка зі стану спокою:

$$A = F \cdot s = W_{\text{кин}} = \frac{mv^2}{2},$$

де  $s$  - шлях, який проходить матеріальна точка по колу при повороті на кут  $\varphi$ .  
Перейдемо від лінійних величин до кутових  $s = R\varphi$ ,  $v = \omega R$ .

Отримуємо

$$F \cdot s = FR \cdot \varphi = \frac{mv^2}{2} = \frac{mR^2\omega^2}{2}.$$

Нагадаємо, що добуток сили на плече називається **моментом сили**

$$M = FR,$$

де плечем є довжина перпендикуляра проведеного з точки, щодо якої здійснюється обертання до лінії дії сили.

Добуток маси матеріальної точки на квадрат радіусу кола, по якій здійснюється обертання, називається **моментом інерції** матеріальної точки:

$$I = mR^2.$$

Узагальнюючи введені поняття скажемо наступне:

1) робота при обертальному русі визначається виразом:

$$A = M \cdot \varphi$$

2) кінетична енергія при обертальному русі визначається виразом:

$$W_{\text{сп}} = \frac{I\omega^2}{2}.$$

Якщо обертається система з  $N$  матеріальних точок жорстко пов'язаних між собою, то кінетична енергія визначається точно таким же виразом, в якому під моментом інерції розуміється наступне

$$I = m_1 r_1^2 + m_2 r_2^2 + \dots + m_N r_N^2 = \sum_{i=1}^N m_i r_i^2,$$

де  $m_i$  - маса  $i$ -ої матеріальної точки,

$r_i$  - радіус обертання  $i$ -ої матеріальної точки.

## Вільні осі і головні моменти інерції твердих тіл.

### теорема Штейнера

Моменти інерції тіл правильної форми можуть бути задані аналітично. Для цього у формулі для моменту інерції слід перейти від підсумовування до інтегрування за обсягом тіла  $V$  :

$$I = \lim_{N \rightarrow \infty} \sum_{i=1}^N \Delta m_i r_i^2 = \int_V r^2 dm.$$

Для однорідного тіла  $dm = \rho dV$ , де  $\rho = m/V$  – його щільність. Тоді

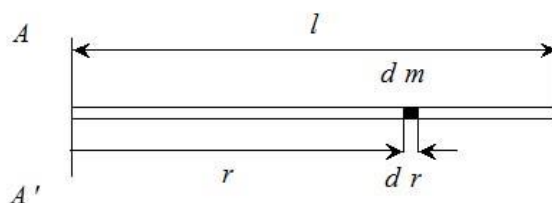
$$I = \rho \int_V r^2 dV.$$

Як приклад знайдемо момент інерції однорідного тонкого стрижня довжиною  $l$  щодо перпендикулярної до нього осі, що проходить через один з його кінців (вісь  $AA'$  на мал. 1.).  $dr$ . Розіб'ємо стрижень на малі ділянки довжиною  $dV = S dr$ , де  $S$  – площа поперечного перерізу стержня.

Підставляючи елемент обсягу  $dV = S dr$  в інтеграл отримаємо

$$I = \rho \int_0^l S r^2 dr = \frac{1}{3} \rho S l^3 = \frac{1}{3} m l^2,$$

оскільки  $\rho S l = \rho V = m$  – маса стержня.



Мал.1

Будь-яке тіло має три взаємно перпендикулярні осі, що проходять через центр його мас,

обертання навколо яких не супроводжується тиском на підшипники, що кріплять вісь.

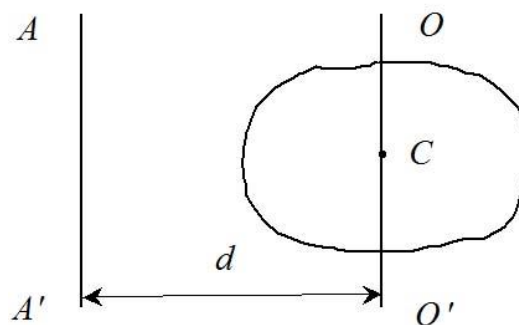
Вони називаються вільними осями.

У тіла правильної форми ці осі збігаються з осями його симетрії.

Моменти інерції тіла щодо вільних осей  $I_{xx}$ ,

$I_{yy}$ ,  $I_{zz}$

називаються *головними моментами інерції*, а самі ці осі - *головними осями інерції*.



Мал.2

При обчисленні моментів інерції тіл використовують *теорему Штейнера: момент інерції*

$I_A$  тіла відносно деякої осі  $AA'$  (мал.2) дорівнює сумі моменту інерції тіла  $I_C$  відносно осі  $OO'$ , що проходить через його центр мас  $C$  паралельно осі  $AA'$ , і добутку маси тіла на квадрат відстані  $d$  між цими осями:

$$I_A = I_C + md^2.$$

За допомогою теореми Штейнера знайдемо момент інерції однорідного стержня відносно осі, що проходить через його середину (центр мас). Оскільки в цьому випадку  $d = l/2$ , з теореми Штейнера слідує:

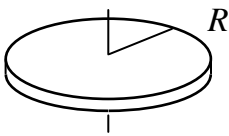
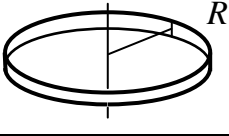
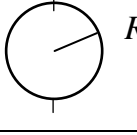
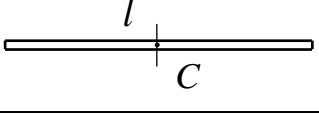
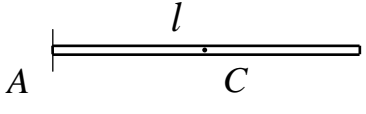
$$I_C = I_A - md^2.$$

Тоді

$$I_C = \frac{1}{3} ml^2 - m \left( \frac{l}{2} \right)^2 = \frac{1}{12} ml^2.$$

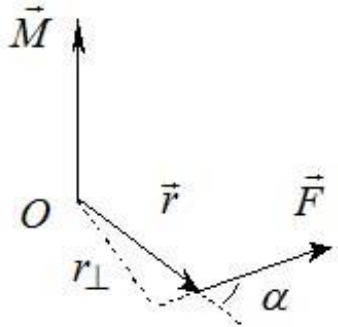
В табл. наведені моменти інерції однорідних тіл простої форми, обчислені з допомогою інтегрування.

**Таблиця Моментів інерції деяких тіл**

Тіло	Малюнок	Момент інерції
Циліндр або диск		$I_{\text{цил}} = \frac{1}{2} mR^2$
Обруч		$I_{\text{обр}} = mR^2$
Куля		$I_{\text{к}} = \frac{2}{5} mR^2$
Стержень		$I_C = \frac{1}{12} ml^2$
		$I_A = \frac{1}{3} ml^2$

### Момент сили і момент імпульсу відносно нерухомого центру

Закони механіки обертального руху пов'язані з поняттями *моменту сили* і *моменту імпульсу*. Слід розрізняти моменти цих векторів відносно точки і відносно осі.



Мал.3

Нехай  $O$  – яка-небудь точка, яку назвемо *центром* або *полюсом обертання*. Позначимо  $\vec{r}$  радіус-вектор, проведений із цієї точки до точки прикладання сили  $\vec{F}$  (Мал.3).

*Моментом сили*  $\vec{F}$  відносно полюса  $O$  називається векторний добуток радіус-вектора  $\vec{r}$  на силу  $\vec{F}$ :

$$\vec{M} = \vec{r} \times \vec{F}.$$

Модуль моменту сили

$$M = r F \sin \alpha = r_{\perp} F,$$

де  $\alpha$  – кут між векторами  $\vec{r}$  і  $\vec{F}$ , а  $r_{\perp} = r \sin \alpha$  – *плече сили* – довжина перпендикуляра, опущеного з полюса  $O$  на лінію дії сили  $\vec{F}$ .

Моментом імпульсу  $\vec{L}$  матеріальної точки відносно полюса  $O$  називається векторний добуток радіус-вектора  $\vec{r}$ , що з'єднує полюс з матеріальною точкою, на вектор її імпульсу  $\vec{p}$

$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p}.$$

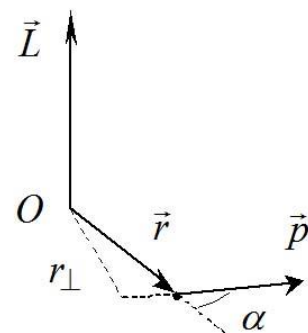
Якщо траєкторією частинки є окружність, то момент її імпульсу відносно центру кола:

$$L = m v r.$$

Момент імпульсу частинки, що рухається вздовж прямої лінії (Мал.4):

$$L = r p \sin \alpha = r_{\perp} m v.$$

Якщо на частинку не діють сили, її швидкість не змінюється і момент імпульсу залишається постійним.



Мал. 4

## Рівняння моментів

Розглянемо виведення формули рівняння моментів у самому простому випадку. Нехай матеріальна точка рухається по колу радіусом  $r$  тоді її імпульс (також як і швидкість) спрямований під кутом  $90^\circ$  до радіус-вектора і вираз для моменту імпульсу  $\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p}$  можна написати в скалярному вигляді

$$L = r p .$$

Обчислимо похідну за часом від цього виразу

$$\frac{dL}{dt} = \frac{d(rp)}{dt} = r \frac{dp}{dt} ,$$

де ми врахували, що при русі по колу модуль радіус-вектора не змінюється. З другого закону Ньютона випливає, що

$$F = \frac{dp}{dt} ,$$

тоді

$$\frac{dL}{dt} = r \cdot F .$$

В даному випадку добуток  $r \cdot F$  визначає момент сили, що діє на матеріальну точку, тобто

$$M = r \cdot F .$$

Остаточно одержуємо рівняння моментів у скалярному вигляді

$$\frac{dL}{dt} = M .$$

Проведемо цю викладку у векторному вигляді.

Продиференціюємо вираз  $\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p}$  по часу:

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \frac{d\vec{r}}{dt} \times \vec{p} + \vec{r} \times \frac{d\vec{p}}{dt} .$$

Похідна радіуса-вектора  $\vec{r}$  дорівнює швидкості матеріальної точки  $d\vec{r}/dt = \vec{v}$ , а оскільки вектори  $\vec{v}$  і  $\vec{p}$  паралельні один одному, їх векторний добуток звертається в нуль. У другому доданок  $d\vec{p}/dt = \vec{F}$ , а векторний добуток  $\vec{r} \times \vec{F}$  утворює момент сили  $\vec{M}$ . Тому

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{M} .$$

Це співвідношення називається рівнянням моментів: похідна по часу моменту імпульсу матеріальної точки відносно нерухомого центру дорівнює моменту діючої сили відносно того ж центра.